



JE-46 ハリガリ ジュニア ¥3,080 (税込) AMIGO 社

4歳～ / 2～4人 / 約15分 / カード×56 / カード: W5.6×D8.7cm

順番に手札を出していき、同じ色の笑ったクラウンが場にそろった時にベルを一番早く鳴らした人がカードをもらうことができます。ただし帽子を無くして困ったクラウンが出た時は気を付けて！判断力、瞬発力のゲームです。



AM-66 クラック！ ¥3,300 (税込) AMIGO 社

4歳～ / 2～6人 / 約10分 / コマ×40 / コマ: φ4×H1.5cm

ふたつのサイコロの示す色と形のコマをみんな片手で一齐に取ります。見つけたコマを次々下に重ねていき、コマが高く積み上がる様子が場に盛り上がりります。たくさん取れた人が勝ち。



2025年12月よりコマが磁石を使わない仕様に変更し、4個増量して40個になりました。



AM-63 ハリガリ・リング ¥3,300 (税込) AMIGO 社

4歳～ / 2～6人 / 約15分 / カード×32 / カード: W5.6×D8.7cm

みんなで一斉にカードの絵と同じようにカラーゴムを指にはめる早さを競うゲームです。ゴムの順番を考え、両手を器用に使います。一番早くできた人はベルを鳴らし、正解ならカードをもらえます。



カードの表と裏で、ほんの少しだけ絵柄が違います。

AM-73 よくみてごらん！？ ¥1,760 (税込) AMIGO 社

4歳～ / 2～6人 / 約10分 / カード×32 / カード: W5.6×D8.7cm

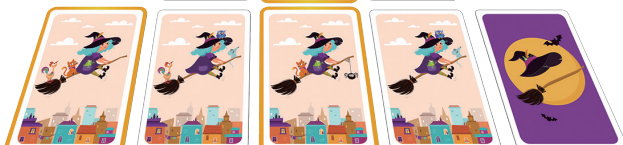
場のカードをよく覚えて目を閉じます。目を開けると先程と1枚だけカードの絵が変わっています。どの絵が変わったかを一番早く探し当てましょう。場のカードは最初は5枚ですが次第に増えていきます。



AM-80 魔女はだれといくの？ ¥1,760 (税込) AMIGO 社

4歳～ / 2～4人 / カード×24 / カード: W5.6×D8.7cm

魔女と一緒にあでかける6種の動物の絵が描かれたサイコロ2個を振り、出た目の動物が手札にいれば裏返しにします。一番に全部裏返す事ができた人は、ご褒美に他の人からカードをもらう事ができます。



ねことカエルの両方がいるカードはあるかな？

