

年齢別のゲーム

ゲームを通して、ルールを守ることが大切であることを楽しく遊びながら体験できます。勝ってうれしい、負けてくやしいという気持ちは子どもの心の力になりますので大人も本気で向き合ってください。また仲間とのコミュニケーションを通してお互いを認め合うことが社会性を育てます。 *対象年齢はあくまでも目安です。遊ぶ子どもたちの経験、環境などを考慮してお選びください。

■2歳～のゲーム



223763

テディー・マイファースト・メモリー ￥1,980 (税込) Ravensburger 社

2歳～ / 2～4人 / カード×24(12組) / カード: W7.8×D13.6cm

裏返して並べたカードから同じクマの絵を見つける神経衰弱ゲームです。少し厚手のカードでめくりやすく丈夫です。初めは表向きのカードから同じクマの絵を探す遊びから始めるというでしょう。



■3歳～のゲーム



ヘルプカード



AM-52 **バルーンズ** ￥2,200 (税込) AMIGO 社 / エルフ

3歳～ / 2～5人 / 約10分 / アクションカード×25 / カード: W5.6×D8.7cm

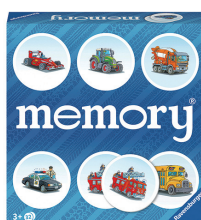
5つの風船が様々なアクシデントに遭い割れたり飛んで行ったりします。場に同じ色の風船カードがあれば裏返しにします。ヘルプカードが出れば風船を元に戻す事ができます。ゲーム終了時に残っている風船の多い人の勝ちです。



JE-63 **ドミノ・ジュニア (缶入)** ￥1,848 (税込) Schmidt 社

3歳～ / 2～6人 / 約10分 / カード×28 / カード: W7.5×D3.7cm

隣り合う絵柄が同じになるようにカードをつなげていきます。さかなやくま、くるまやボールなど絵も分かりやすく、厚手のカードなので丈夫で扱いやすいです。



223787 **ビークル・メモリー** ￥1,980 (税込) Ravensburger 社

3歳～ / 2～8人 / カード×32(16組) / カード: φ 7.7cm

裏返して並べたカードから同じ種類の車やバイクの絵柄をあわせる神経衰弱ゲームです。少し厚手のカードでめくりやすく丈夫です。丸いカードの神経衰弱は少し難しくなります。